



# 高德Inside

游戏开发中的LBS技术实践

高德开放平台 总经理

童遥

# 看不见的高德

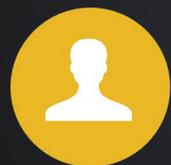
一直和你在一起



数据



引擎



应用

服务



# 高德底气

## 最专业的地图数据生产商

超**400种**道路属性信息

超**7500平方公里**

三维模型数据

覆盖全国**31个**省/直辖市/自治区  
和香港、澳门两个特别行政区



**5700万个**POI

**3500万**地址库

**650万公里**导航道路数据

可绕行赤道**160圈**

# 开放的高德

多行业多品类



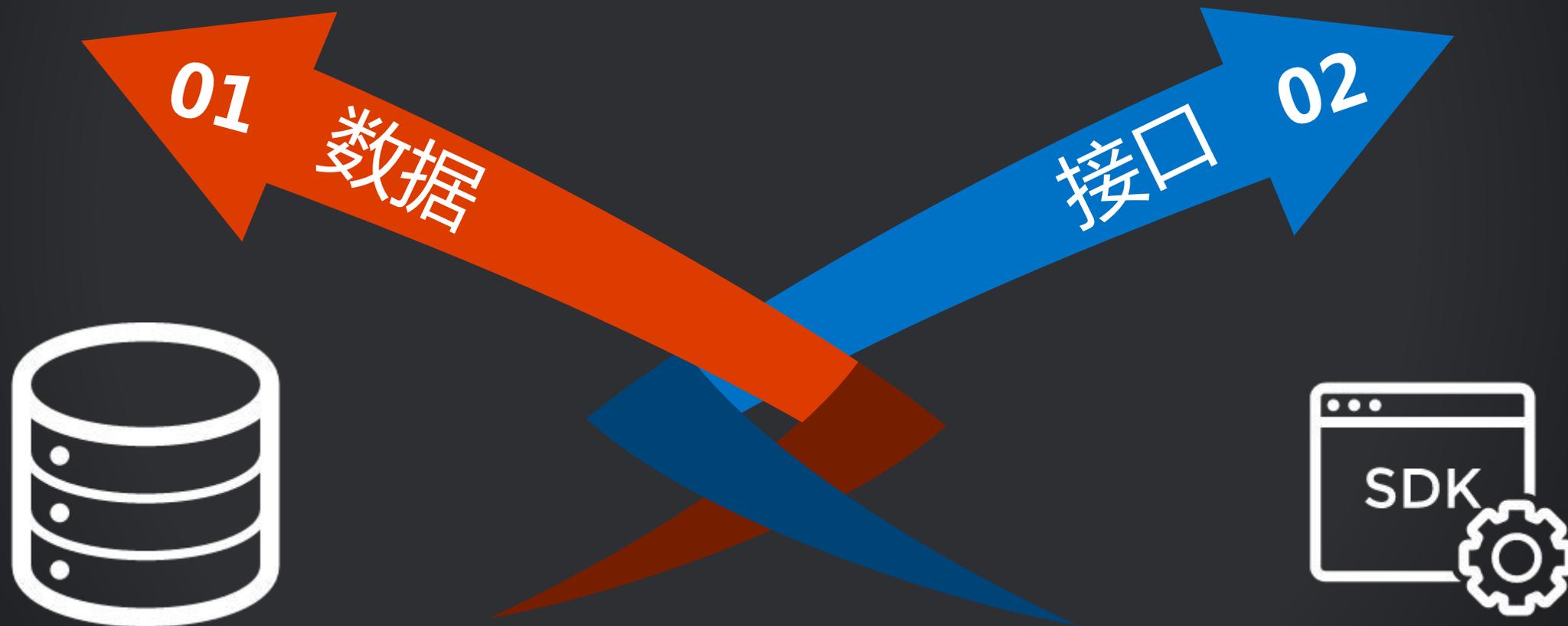
# 高德+游戏

能擦出什么样的火花



# LBS与游戏的结合

DATA & SDK



# Pokémon Go在中国

## LBS与游戏结合的需求及痛点

### 地图底图的自由定制

- 自定义地图底图颜色
- 自定义显示楼块及文字

底图定制化

游戏上圖

渲染效率

### 地图上实现游戏场景

- 游戏元素对应叠加在地图上
- 按照POI类别来布置怪物，任务和副本

### 提升渲染效率

- 地图渲染和游戏渲染相互兼容
- 支持Unity3D和Cocos2D等游戏引擎（未来）

# 为游戏行业量身定制

## 高德游戏行业解决方案



### 实现玩家位置定位

- 定位SDK ( 移动端 )
- 高精度IP定位 ( PC、移动浏览器 )

### 游戏场景地图化

- 自定义地图更改、自定义添加Marker样式
- 使用OpenGL接口，添加Overlay模型
- 离线地图减少游戏中的瓦片数据传输
- 筛选适合游戏场景的POI
- 玩家指定坐标，计算两点地理距离

### 玩法多样化

- 给出多种路线方案，指引游戏玩家到达目的地
- 查找附近玩家、玩家动态及事件功能

# 游戏场景切换为地图

## 自定义地图样式



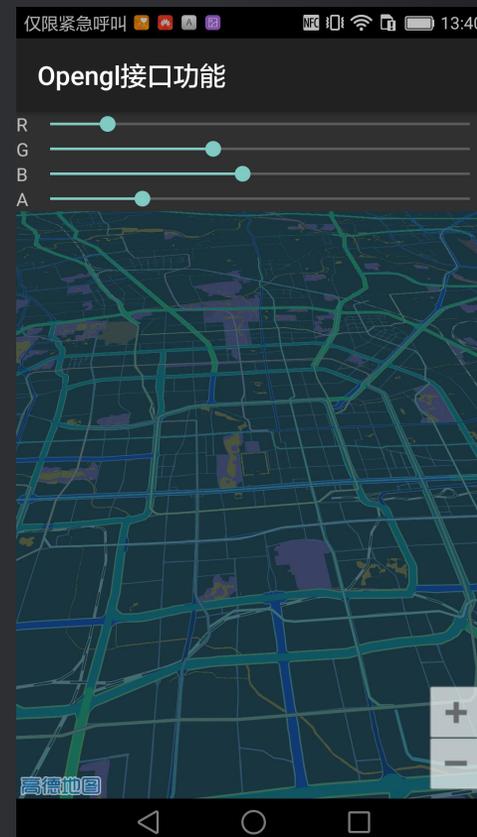
普通



导航



夜景



自定义

# 特殊任务及副本触发

绘制高度统一的虚拟现实地图



特殊任务奖励  
书卷之龙

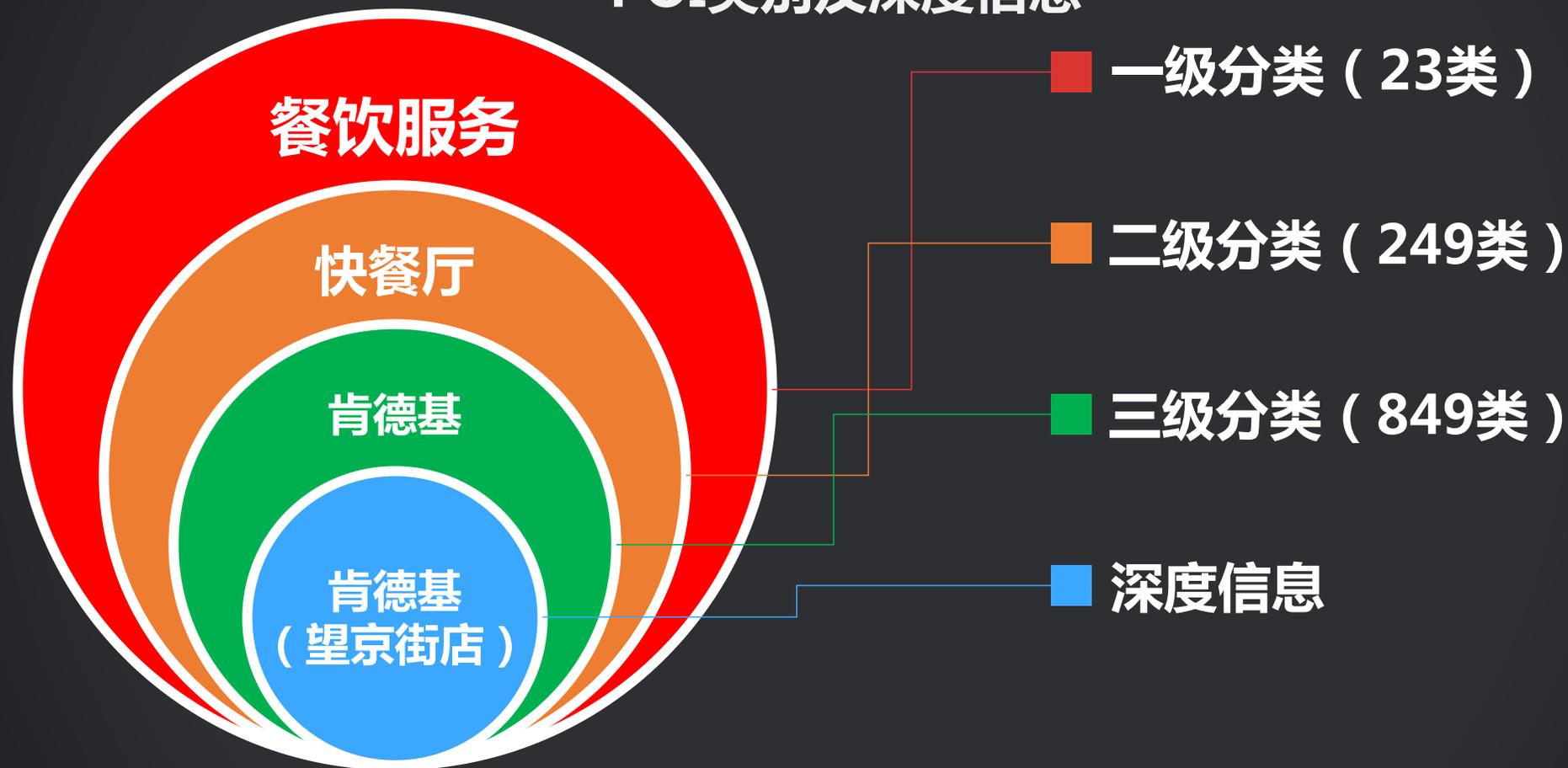


触发特定副本  
永春台

特殊任务或特定副本与AOI面链接  
用户定位→进入AOI面→触发玩法

# 链接地图和游戏元素

## POI类别及深度信息



通过 *POI TYPE* 将不同的游戏元素（如精灵、怪物）和实景链接在一起  
按照 *POI TYPE* 搜索，批量获得结果（1次请求，最多1000条结果）

# 直达你的玩家

## 低功耗围栏&运动状态监测



低功耗地理围栏



运动状态监测

# 提升游戏体验

高精智能定位



移动端定位

# 室内别有新天地

## 室内定位&室内地图



- ◆ 覆盖全国 1300+ 室内建筑
- ◆ 覆盖主流一二线城市
- ◆ 商超、交通、旅游.....类型丰富



# 真实世界的映射

## 联合运营



# 高德 Inside

## 共创新篇章





Thanks